

Spielregeln Cruzo (erweitertes Shithead) für 2-6 Spieler*innen

Karten werden einzeln gegeben, drei verdeckt nebeneinander auf den Tisch pro Spieler, direkt darauf drei offen für jeden Spieler, dann erneut drei verdeckt auf die Hand. Der Rest verdeckt als Aufnahmestapel auf den Tisch. Eigene offenliegende Karten und eigene Hand können vor Beginn des Spiels beliebig getauscht werden. Der Spieler mit der niedrigsten Karte auf der Hand beginnt (beginnend mit Karo 3).

Grundregeln:

- Nach dem eigenen Zug muss man vom Aufnahmestapel nachziehen bis man drei Karten auf der Hand hat (solange der Aufnahmestapel nicht leer ist). Wer drei oder mehr Karten auf der Hand hat, muss nicht nachziehen. Wer das Nachziehen vergisst muss eine Strafkarte ziehen.
- Wer beim Nachziehen eine Karte zieht, die der letzten gelegten gleichwertig ist, darf die gezogene Karte „nachwerfen“ – falls der nächste Spieler noch nicht gelegt hat.
- Wer den Ablagestapel abräumt (s.u.), darf mit einer beliebigen Karte (oder mehreren gleichwertigen) rauskommen.
- Gelegten Karten müssen gleichwertig oder höher als die Karte auf dem Stapel sein, Anzahl unerheblich (z.B. eine 8 kann auf drei 6er gelegt werden).
- Wer keine passende Karte hat, muss den Ablagestapel aufnehmen.
- Wer den Ablagestapel aufnehmen muss, darf nicht rauskommen.
- Wenn vier gleichwertige Karten oben liegen (egal von wie vielen Spielern) räumt die vierte den Stapel.
- Wer als erster keine Karten mehr in der Hand und auf dem Tisch hat, gewinnt. Der Verlierer muss (einen) ausgeben.

Kartenfunktionen:

- 2 kann auf alles gespielt werden
- 5 Kann auf alles gespielt werden und es darf eine weitere Karte gespielt werden
- 7 Nächster muss 7 oder niedriger spielen
- 9 Richtungswechsel
- 10 kann auf alles gespielt werden und räumt den Ablagestapel
- Bube Nächster muss aussetzen
- Pik Dame Tausch der Karten auf der Hand gegen die Spielrichtung
- Joker Beliebige Karte

Merkzettel:

2	Auf alles	2	Auf alles	2	Auf alles
5	Auf alles und nochmal	5	Auf alles und nochmal	5	Auf alles und nochmal
7	Gleich oder niedriger	7	Gleich oder niedriger	7	Gleich oder niedriger
9	Richtungswechsel	9	Richtungswechsel	9	Richtungswechsel
10	Auf alles, räumt Stapel	10	Auf alles, räumt Stapel	10	Auf alles, räumt Stapel
Bube	Aussetzen	Bube	Aussetzen	Bube	Aussetzen
Pik Dame	Kartentausch	Pik Dame	Kartentausch	Pik Dame	Kartentausch

2	Auf alles	2	Auf alles	2	Auf alles
5	Auf alles und nochmal	5	Auf alles und nochmal	5	Auf alles und nochmal
7	Gleich oder niedriger	7	Gleich oder niedriger	7	Gleich oder niedriger
9	Richtungswechsel	9	Richtungswechsel	9	Richtungswechsel
10	Auf alles, räumt Stapel	10	Auf alles, räumt Stapel	10	Auf alles, räumt Stapel
Bube	Aussetzen	Bube	Aussetzen	Bube	Aussetzen
Pik Dame	Kartentausch	Pik Dame	Kartentausch	Pik Dame	Kartentausch